

ПОЛОЖЕНИЕ

VI городская межшкольная лингвистическая игра по английскому языку «A Pig in a Poke» («Кот в мешке») для обучающихся 7-8 классов общеобразовательных организаций не углубленного типа городского округа Самара

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения VI ГОРОДСКОЙ межшкольной лингвистической игры по английскому языку «A Pig in a Poke» («Кот в мешке»), его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия в мероприятии, требования к участникам команд, определение победителей и призеров.

1.2. Организаторы мероприятия

Учредитель: Департамент образования Администрации городского округа Самара (далее – Департамент образования).

Организатор: муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение "Школа № 79" городского округа Самара (далее – МБОУ Школа № 79 г.о. Самара).

1.3. Цели и задачи мероприятия

Цель Игры: развитие интеллектуального и познавательного интереса обучающихся к культуре нашей страны и англоговорящих стран, воспитание патриотизма, этнической толерантности в обществе и укрепление дружбы между народами.

Задачи Игры:

- активизировать познавательную деятельность обучающихся в области английского языка с межпредметными связями (истории, литературы, биологии, экологии, математики, информатики, физкультуры, искусства);
- формировать навыки работы в коллективе при решении определенных задач;
- повысить мотивацию к изучению английского языка;
- воспитывать у участников Игры культуру общения;
- выявить и поддержать одаренных детей.

1.4. Организационный комитет Игры

Организационный комитет Игры формируется из представителей организаторов Игры. Состав Оргкомитета (Приложение 1).

Организационный комитет осуществляет следующую деятельность:

- устанавливает порядок, сроки проведения и тематику Игры;
- организует прием заявок команд - участников Игры;
- формирует и утверждает состав жюри;
- определяет победителей и призеров Игры;
- обеспечивает информационное сопровождение Игры.

Сроки и место проведения мероприятия

Дата проведения Игры (очный тур): 17 апреля 2025 года

Регистрация участников Игры – с 13.30. **Начало Игры – с 14.00**

Регистрация участников Игры проходит только в присутствии сопровождающего из числа представителей образовательной организации, при наличии приказа на сопровождение.

Члены жюри приходят к 13.30.

В случае дистанционного обучения, условия Положения сохраняются, дополнительная информация будет размещена на сайте МБОУ Школа №79 г.о. Самара <http://school79-samara.ru/a-pig-in-a-poke>

Место проведения: МБОУ Школа № 79 г.о. Самара, г. Самара, ул. Ташкентская, д. 164, т. (846) 959-62-01, 8 927 706 47 90

2. Сроки и форма подачи заявок на участие

3.1. Для участия в Игре необходимо прислать заявку (Приложение 2) до **15 апреля 2025 года** на электронный адрес: abashina-valya@mail.ru в теме письма указать: *Заявка от Школы №_ Игра «Кот в мешке»*.

3.2. Для участия в качестве члена жюри необходимо подать заявку (Приложение 3) на электронный адрес: abashina-valya@mail.ru

4. Порядок организации, форма участия и форма проведения мероприятия

4.1. Лингвистическая игра «Кот в мешке» (далее – Игра) проводится на основании настоящего положения, утверждённого организаторами Игры. Игра является тематической, каждый год выбирается определенная тема. **В 2025 году выбрана тема: «Семья».**

4.2. Форма участия в мероприятии: командная.

Участники мероприятия

5.1. К участию в Игре приглашаются команды из учащихся 7-8 классов общеобразовательных организаций не углубленного типа изучения английского языка городского округа Самара;

5.2. Команда состоит из **четырёх участников** 7-8 классов (**7 класс – 2 человека, 8 класс – 2 человека**). Учащиеся сверх квоты к Игре не допускаются.

5.3. Каждая образовательная организация имеет право заявить **только одну команду**.

5.4. Максимальное принятие команд школой - организатором – 15, по первым заявкам.

5. Требования к содержанию Игры

6.1. Каждая команда от школы, заявившая о своем участии в Игре, заранее готовит свою **«Визитную карточку»**, которая оценивается жюри в начале Игры баллами.

«Визитная карточка» должна соответствовать теме Игры и включает в себя представление команды на английском языке (название команды, девиз, эмблема, представление капитана команды и краткая характеристика членов команды) – до 3 минут. Максимальный балл за визитку – 15.

6.2. Игра проводится по станциям. Каждая команда после показа визитки получает свой маршрутный лист. Задания Игры носят интеллектуальный и познавательный характер.

Станции Игры 2025 года

Станция 1. «ИНТЕРВЬЮ (ответы на вопросы личного характера по теме Игры «СЕМЬЯ»))»	Station 1. "Interview"
Станция 2. «ЧТЕНИЕ текста с заданием на понимание Текст «Разные семьи»	Station 2. "Different family types" (read and choose the correct answer)
Станция 3. «ЗАГАДКИ»	Station 3. "Riddles"
Станция 4. «ШАРАДЫ»	Station 4. "Charades"
Станция 5. «СЮРПРИЗ»	Station 5. "Surprise"

6. Состав жюри и критерии оценивания

6.1. Жюри оценивает визитку каждой команды. Критерии оценивания:

- полная визитка (название команды, девиз, эмблема, представление капитана, участников, соответствие теме Игры) – *максимальный балл 5*;
- правильное произношение – *максимальный балл 5*;
- артистизм и оригинальность – *максимальный балл 5*.

Итого за Визитку – максимальный балл 15.

7.2. Члены жюри работают на станциях и оценивают игру. Каждая команда проходит по станциям в соответствии со своим маршрутным листом, набирая баллы на станциях. Количество баллов на каждой станции различное, в зависимости от заданий. Время на каждой станции 5 минут. В конце Игры, когда все команды прошли все станции и сдали жюри маршрутные листы, жюри подсчитывает общее количество баллов включая визитку команды и объявляет победителей Игры.

8. Подведение итогов мероприятия

8.1. Итоги Игры подводит Оргкомитет, на основании результатов, представленных жюри.

8.2. Подведение итогов игры и вручение сертификатов состоится в день проведения Игры.

8.3. Решение оргкомитета является окончательным и обсуждению не подлежит.

8.4. Победителями считаются команды, набравшие наибольшее количество жетонов (баллов). Количество дипломов распределяется следующим образом:

Диплом 1-й степени – 1;

Диплом 2-й степени – 1;

Диплом 3-й степени – 1.

Для команд, набравших одинаковое количество максимальных баллов, объявляется дополнительный тур для капитанов. Подсчет баллов осуществляется по количеству правильных ответов и фиксируется жюри.

9. Контактная информация

Контактная информация координатора на площадке проведения мероприятия:

Коннова Елена Владимировна, директор МБОУ Школа №79 г.о. Самара: т. (846) 959-62-01.

Контактное лицо: Абашина Валентина Владимировна, ответственный от ОО за проведение Игры, учитель английского языка, e-mail: abashina-valya@mail.ru, тел. 8 927 706 47 90

Приложение 1

Состав Оргкомитета Игры

1. Коннова Елена Владимировна, директор МБОУ Школа № 79 г.о. Самара;
2. Жеребилова Анна Александровна, заместитель директора по УВР МБОУ Школа № 79 г.о. Самара;
3. Акулич Наталья Викторовна, заместитель директора по ВР МБОУ Школа № 79 г.о. Самара;
4. Абашина Валентина Владимировна, учитель английского языка, МБОУ Школа № 79 г.о. Самара;
5. Журавлёва Ирина Евгеньевна, учитель английского языка МБОУ Школа № 79 г.о. Самара;
6. Котельникова Юлия Александровна, учитель английского языка МБОУ Школа № 79 г.о. Самара;
7. Афанасьева Любовь Николаевна, учитель английского языка МБОУ Школа № 79 г.о. Самара.

Приложение 2

Заявка
от МБОУ Школа № ____ г.о. Самара
на участие в VI городской межшкольной лингвистической игре
по английскому языку «Кот в мешке»
для учащихся 7-8 классов

№ п/п	ФИ участника (полностью)	Класс	ФИО учителя (полностью)	тел. контакта учителя, e-mail
1		7 «_»		
2		7 «_»		
3		8 «_»		
4		8 «_»		

Заявка
на участие в качестве члена жюри в VI городской межшкольной
лингвистической игре по английскому языку «Кот в мешке»

№ п/ п	ФИО (полностью)	Образовательное учреждение (краткое наименование)	Должность, категория	тел. контакта, e-mail
1				
2				